

THAI BOXING is a great spectator sport combining the lightning moves of karate with the brute strength of boxing. Thai boxers are also famous for their agility. In this sport there are no rituals or constraints. They have just one aim - to inflict as much punishment as possible in the shortest possible time. This fantastic spectator sport has been brought to life on your screen. The moves are lightning fast and the faces on the screen show the punishment received at the hands of the opponent. The cuts, bruises and the bloody nose as the knock out punch lands on the face are all shown. As the boxers wilt under the onslaught their loss of stamina is shown; sometimes it is better to retreat a little and give yourself a breather. There are six stages of increasing skill. The large memory of the CBM 128 is utilised to add hundreds of extra sprites for smooth animation. There is a LOAD/SAVE option on the high score table. When the high score table appears on the screen, please choose your options by moving the cursor to the option to be selected and pressing the Fire Button.

NAME If you select this option you will be asked to enter both boxer's names, move the cursor to the desired letters and press the Fire Button. Exercise this option only if you want your name to appear on the high score table.

GAME Position the cursor and press Fire Button to start the game.

NO. OF PLAYERS Choose 1 or 2 player option.

DLOAD Load the high score table from disk or tape.

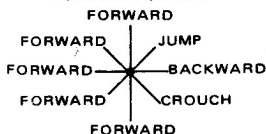
DSAVE Save the high score table on disk or tape.

TTAPE Transfer high score table from disk to tape or vice versa.

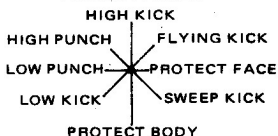
There are six levels of play and each level gets progressively more difficult. Each level consists of three rounds of one minute duration each. A round may be shortened if one of the opponent's stamina goes down to zero level. The stamina is displayed by two pulsating bars, one for each player. Each kick or punch landed causes reduction of stamina. It is, therefore, good strategy to move back if under a sustained attack to recoup lost stamina. However, you are advised to be careful that your opponent does not use this opportunity to deliver a flying kick.

JOYSTICK CONTROL BLUE TROUSERS PORT 1

FIRE BUTTON OFF

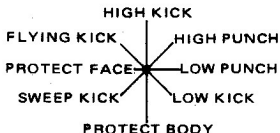


FIRE BUTTON ON

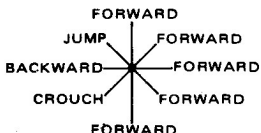


WHITE TROUSERS PORT 2

FIRE BUTTON ON



FIRE BUTTON OFF



LOADING:

CBM 128 Insert disk in the drive and switch on the computer.

CBM 64 The program is loaded in three parts, 2 levels at a time. When the second level is finished, the third and fourth level will be loaded automatically. Leave the PLAY button pressed.

CASS - Type LOAD and press the RETURN key.

DISK - Type LOAD, *, 8, 1 and press the RETURN key.

THAI BOXING

Wenn die Punktestandtable auf dem Bildschirm erscheint, treffen Sie Ihre Wahl, indem Sie den Cursor auf die gewünschte Option bringen und den Fire Knopf druecken.

NAME Wenn Sie diese Wahl treffen, werden Sie gebeten, die Namen beider Boxer einzugeben. Bringen Sie den Cursor zu den gewünschten Buchstaben und druecken Sie den Fire Knopf. Treffen Sie diese Wahl nur dann, wenn Sie moechten, dass Ihr Name auf der Punktestandtable erscheint.

GAME Stellen Sie den Cursor ein und druecken Sie den Fire Knopf um das Spiel zu beginnen.

NO. OF PLAYERS Waehlen Sie die 1 oder 2 Spieler Option.

DLOAD Laden Sie die Punktestandtable von Diskette oder Cassette.

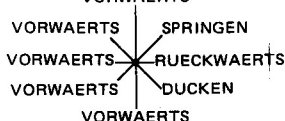
DSAVE Speichern Sie die Punktestandtable auf Diskette oder Cassette.

TTAPE Aendert DLOAD und DSAVE zu TLOAD und TSAVE.

Es gibt sechs Spielniveaus und jedes Niveau wird zunehmend schwieriger. Jedes Niveau besteht aus 3 Runden von je einer Minute Dauer. Eine Runde kann gekuerzt werden, wenn die Widerstandsfahigkeit eines der Gegners auf Null niedersinkt. Die Widerstandsfahigkeit wird durch 2 pulsierende Balken dargestellt, einen fuer jeden Spieler. Jeder gelandete Tritt oder Schlag reduziert die Widerstandsfahigkeit. Es ist deshalb eine gute Strategie, sich bei andauernden Angriffen zurueckzuziehen, um die verlorene Widerstandskraft wiederzuerlangen. Seien Sie jedoch vorsichtig, dass Ihr Gegner nicht diese Gelegenheit ausnutzt um Ihnen einen fliegenden Tritt zu verpassen.

STEUERUNGEN JOYSTICK BLAUE HOSE EINGANG 1

FIRE KNOPF AUS
VORWAERTS



FIRE KNOPF AN
HOHER TRITT

**WEISSE HOSE EINGANG 2**

FIRE KNOPF AUS
VORWAERTS



FIRE KNOPF AN
HOHER TRITT

**LADEN**

CBM 128 Legen Sie die Diskette ein und schalten Sie den Computer an.

CBM 64 Das Programm wird in 3 Teilen geladen, jeweils 2 Spielniveaus. Wenn das 2. Niveau fertig ist, werden die anderen automatisch geladen. Der PLAY Knopf bleibt gedruickt.

CASS - LOAD eingeben und RETURN Taste druecken.

DISK - LOAD""",8,1 eingeben und RETURN Taste druecken.

THAI BOXING

La boxe thaïlandaise est un sport très spectaculaire comprenant les mouvements foudroyants du karaté et la force brutale de la boxe. Les boxeurs thaïlandais sont aussi renommés pour leur agilité. Ce sport ne comprend ni rite, ni contrainte. Il n'y a qu'un seul but - infliger le plus de souffrance possible aussi rapidement que possible. Ce sport, fantastiquement spectaculaire, vient de prendre vie sur votre écran. Les mouvements sont rapides comme la foudre et les visages expriment les douleurs reçues des mains de l'adversaire. Les coupures, bleus et saignements du nez apparaissent lorsque les boxeurs reçoivent des coups à les mettre K.O. Leur perte de résistance physique est indiquée alors qu'ils faiblissent. Il est parfois préférable de se retirer afin de reprendre des forces. Il y a six niveaux de compétence. La grande mémoire du CBM 128 est utilisée pour ajouter une certaine souplesse à l'animation. Il y a une option "LOAD/SAVE" sur le tableau des scores élevés.

Quand le tableau des scores élevés apparaît sur l'écran, choisissez vos options en plaçant le curseur sur l'option choisie et en appuyant sur le bouton Fire (Tir).

NOM Si vous choisissez cette option, vous devez inscrire le nom des deux boxeurs, en avançant le curseur aux lettres voulues et en appuyant sur le bouton Fire (Tir). N'utilisez cette option qu'au seul cas où vous désireriez avoir votre nom sur le tableau des scores élevés.

JEU Placez le curseur et appuyez sur le bouton Fire (Tir) pour commencer le jeu.

NO. DE JOUEURS Choisissez un ou deux joueurs.

CHARGEMENT Chargez le tableau des scores élevés du disque ou de la bande.

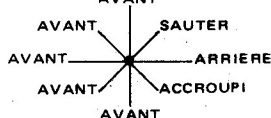
GARDER SAVE Préservez le tableau des scores élevés sur le disque ou la bande.

BANDE Transférez le tableau des scores élevés du disque à la bande, ou vice versa.

Il y a six niveaux de jeu dont la difficulté augmente progressivement. Chaque niveau consiste en trois rounds d'une minute chacun. Un round peut durer moins longtemps si la résistance physique de l'adversaire atteint zéro. La résistance physique est indiquée par 2 barres clignotantes, une pour chaque joueur. Chaque coup reçu provoque une perte de résistance physique. Il est donc préférable de reculer devant l'attaque afin de reprendre ses forces. Cependant, il faut faire attention à ce que l'adversaire ne se serve pas de cette opportunité pour envoyer un coup violent.

CONTROLE DU JOYSTICK PANTALON BLEU PORT 1

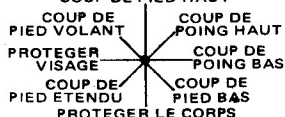
BOUTON FIRE (TIR) ETEINT
AVANT



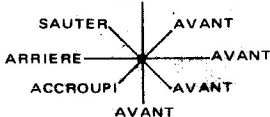
BOUTON FIRE APPUYE
COUP DE PIED HAUT

**PANTALON BLANC PORT 2**

BOUTON FIRE (TIR) APPUYE
COUP DE PIED HAUT



BOUTON FIRE ETEINT
AVANT

**CHARGEMENT**

CBM 128 Introduire la disque et allumer l'ordinateur.

CBM 64 Le programme est chargé en 3 parties, 2 niveaux à chaque fois. Quand le chargement du deuxième niveau est terminé, les troisième et quatrième niveaux seront chargés automatiquement. Laissez le bouton PLAY (Jeu) appuyé.

CASSETTE Taper LOAD et appuyer la touche RETURN.

DISQUE Taper LOAD "", 8,1 et appuyer sur la touche RETURN.